**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

****

**Факультет информационных технологий**

**кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», профиль «Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии»**

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА**

**БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА**

**Тема:** Разработка системы процедурной генерации уровней в игровом проекте

**Исполнитель** Погодин М.Д.

(Фамилия И.О.)(Подпись)

**Руководитель** Алпатова М.В. ст. преп.

(Фамилия И.О., степень, звание)(Подпись)

**Нормоконтроль** Алпатова М.В. ст. преп.

(Фамилия И.О., степень, звание)(Подпись)

**Антиплагиат**  Демидова А.М., ст. преподаватель

(Фамилия И.О., степень, звание)(Подпись)

**«ДОПУЩЕНО К ЗАЩИТЕ»**

**Зав. кафедрой ИиИТ: Е.В. Булатников**

(Подпись)

**Москва**

**2022**

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

****

**Факультет информационных технологий**

**кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»,**

**профиль «Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии»**

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой ИиИТ

Е.В. Булатников

« » 2022 г.

(Подпись)

**ЗАДАНИЕ НА БАКАЛАВРСКУЮ РАБОТУ**

**Студент** Погодин Михаил Денисович  **группа 181-725**

(Фамилия, Имя, Отчество)

**Тема** Разработка системы процедурной генерации уровней в игровом проекте

**Утверждена приказом по Университету №** 1654-УД от 04.05.2022 г.

1. **Срок представления работы к защите** « 10 » июня 2022 г.
2. **Исходные данные для выполнения работы:**  техническое задание, техническая литература по теме ВКР
3. **Содержание бакалаврской работы:**  введение, аналитическая часть, практическая часть, заключение, 4 приложения
4. **Перечень графического материала:** презентация, схемы работы системы, видеозаписи работы системы
5. **Дата выдачи задания:** « 24 » декабря 2021 г.
6. **Руководитель:** / М.В. Алпатова /

(Подпись) (И.О. Фамилия)

1. **Задание к исполнению принял:** / М.Д. Погодин /

(Подпись) (И.О. Фамилия)

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

****

**Факультет информационных технологий**

**кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»,**

**профиль «Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии»**

**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН**

**Студент** Погодин Михаил Денисович **группа 181-725**

(Фамилия, Имя, Отчество)

**Тема ВКР:**  Разработка системы процедурной генерации уровней в игровом проекте

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Наименование этапа ВКР | Срок выполнения этапа | Примечание |
|  | Исследование предметной области | 15.09.2021-15.10.2021 |  |
|  | Разработка технического задания | 15.10.2021-01.11.2021 |  |
|  | Эскизное проектирование | 01.11.2021-20.12.2021 |  |
|  | Техническое проектирование | 20.01.2022-25.03.2022 |  |
|  | Рабочее проектирование | 25.03.2022-24.04.2022 |  |
|  | Отладка и тестирование программного изделия | 25.04.2022-05.05.2022 |  |
|  | Разработка документации | 05.05.2022-10.06.2022 |  |
|  | Проведение премно-сдаточных мероприятий | 24.06.2022-25.06.2022 |  |

**Руководитель:** / Алпатова М.В. ст. преп. /

(Подпись) (Фамилия И.О., степень, звание)

**Зав. каф. ИиИТ:** / Е.В. Булатников /

(Подпись)

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.